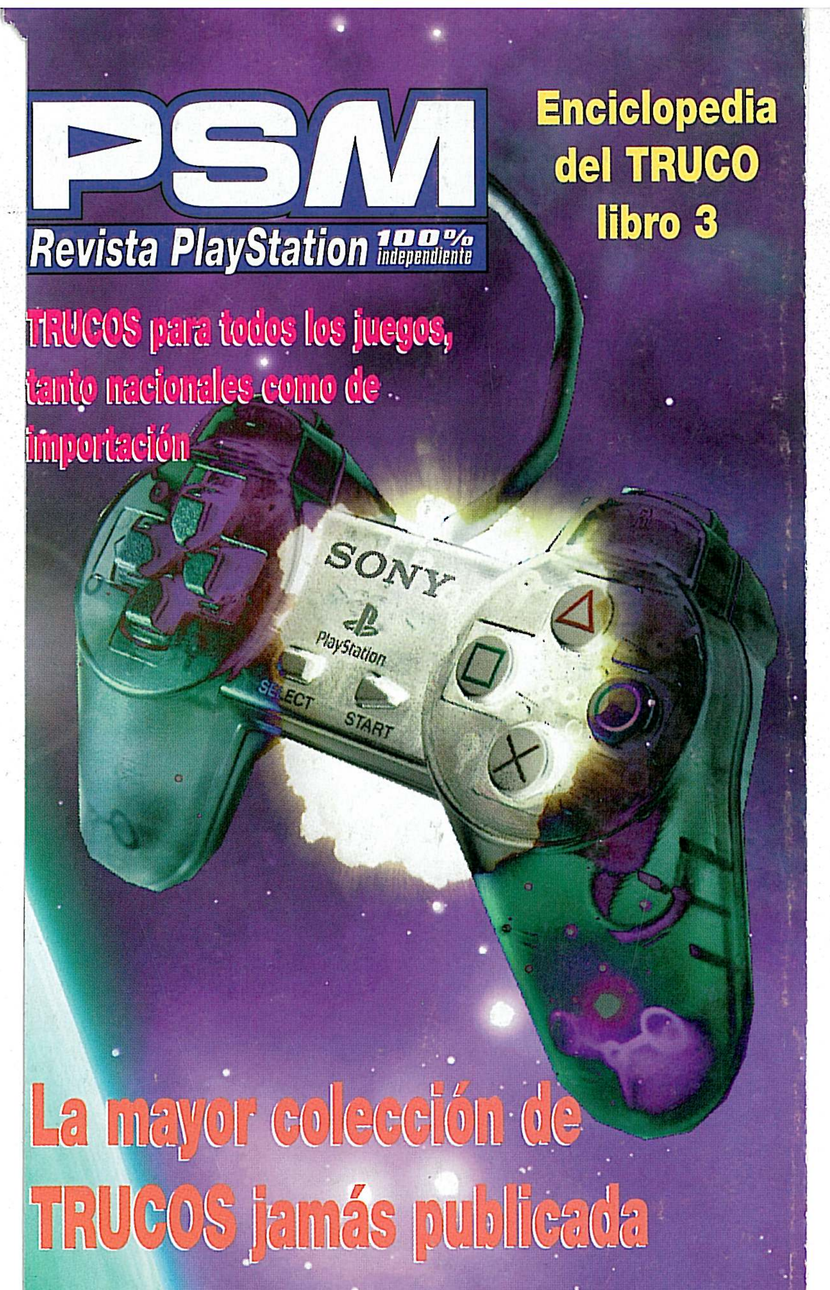

PSM
Revista PlayStation 100% independiente
Enciclopedia del TRUCO libro 3
TRUCOS para todos los juegos, tanto nacionales como de importación
SONY
PlayStation
SELECT
START
La mayor colección de TRUCOS jamás publicada

# Trucos -E-

**Enciclopedia del Truco 3ª Parte**

## EHRGEIZ

**Personajes de bonificación**
Hay seis personajes de bonificación a los que manejar en Ehrgeiz. Para hacer que el proceso sea más fácil y rápido mientras tratamos de conseguir todos los personajes extra, cambiamos el límite de tiempo del combate a veinte segundos, ponemos el nivel de dificultad a Very Easy y dejamos los asaltos en uno.

**Personajes secretos normales**

**Koji Masuda**
Masuda es el personaje masculino con que jugamos en el modo Quest, el arqueólogo que es, además, el mayor campeón del torneo. Para acceder a él, primero tenemos que terminar el modo Arcade con cualquiera de los personajes masculinos de los que disponemos de partida: Godhand, Lee Shuwen, Dasha Inoba, Sasuke, Prince Doza, y Han Daehan.

**Clair Andrews**
Clair es el personaje femenino con que jugamos en el modo Quest, la estudiante de Koji. Para acceder a ella, primero

tenemos que terminar el modo Arcade con cualquiera de los personajes femeninos de los que disponemos inicialmente: Yoko Kishibojin y Wolf Girl Jo.

**Django**
Para jugar con Django, el jefe final, tenemos que terminarnos el modo Arcade con todos los personajes de los que disponemos inicialmente. Por desgracia sólo podremos llevar a la versión más pequeña de Django.

**Personajes secretos de FFVII**

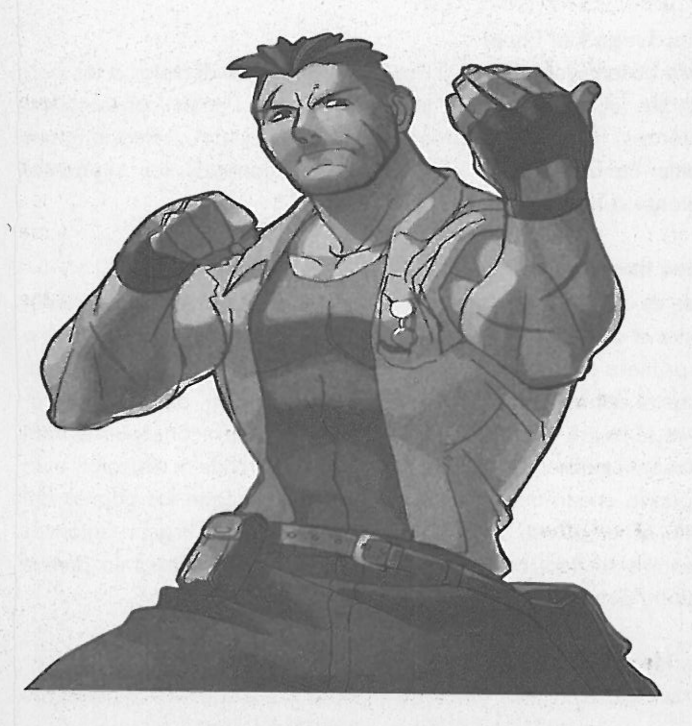
**Cloud Strife / Zack**
Tres de los seis personajes secretos de Final Fantasy VII a los que podemos manejar en Ehrgeiz son seleccionables desde el primer momento. Cloud es uno de esos tres disponibles, pero, para poder usar a Zack, hay que completar el juego en modo Arcade con los otros tres. Se supone que Zack enseñó a Cloud todo lo que sabe sobre la lucha y por esa razón, comparte con él todos los movimientos. Casi podría considerarse que Zack es como un traje especial o alternativo de Cloud.

**Yuffie Kisaragi**
Para poder manejar a este personaje oculto de FFVII, primero tenemos que terminarnos el modo Arcade con Cloud Strife.

**Vincent Valentine**
Este misterioso personaje de FFVII se consigue terminándose el modo Arcade con Tifa Lockhart.

**El vídeo de FFVII**
Escondido en algún recóndito lugar de Ehrgeiz está un estupendo

vídeo de FFVII que incorpora varias escenas del megaéxito de Square en una nueva secuencia en la que aparece Sephiroth. Merece la pena echarle aunque sólo sea un vistazo, pero sólo podremos hacerlo una vez nos hayamos terminado el modo Arcade con Sephiroth. Para simplificar las cosas, cambiamos el nivel de dificultad a Very Easy y los asaltos a uno mientras tratamos de pasarnos el juego con Sephiroth. El vídeo se podrá ver después en el Movie Player al que se accede desde el Menú Principal del modo Arcade.



**Intro alternativa**

El vídeo de presentación de Ehrgeiz es impresionante, uno de los más emocionantes y llenos de acción que hemos visto en mucho tiempo pero, ¿sabíais que hay otra intro además de la original? Para verlo, tenemos que dejar la consola tranquila un rato, sin tocar el mando, dejando que pasen las distintas demos y pantallas de puntuaciones hasta que aparezca la pantalla de puntuaciones de los mini-juegos. Poco después se verá el vídeo extra de presentación.

**Mini-Juego Evil Panel**

Para acceder al juego Evil Panel, tenemos que derrotar a los personajes controlados por la máquina diez veces consecutivas. Entonces, cuando volvamos al Menú Principal, seleccionamos Battle Panel mientras mantenemos presionados los siguientes botones: L1, L2, R1, R2.

**Buen final de Han**

Han es el único personaje del juego con dos finales. Su final malo, como el de todos los demás personajes, aparecerá tras derrotar a la primera encarnación de Django. Independientemente de lo que pase al enfrentarnos a su segunda encarnación, durante los créditos se podrá ver la secuencia cinemática. Para conseguir el final bueno, tenemos que pasarnos el Modo Arcade y derrotar a la segunda encarnación de Django. Cuando caigan los objetos del cielo, tenemos que coger su pierna y la espada Ehrgeiz. Entonces veremos su final bueno, en el que consigue recuperar la pierna que ha perdido.

**Los terceros trajes ocultos**

La bonificación más difícil de obtener del juego son los terceros

trajes para todos los personajes normales con los que se empieza el juego. Para acceder al segundo traje de cada personaje, no tenemos más que pulsar Arriba mientras los seleccionamos con X, pero los terceros trajes sólo se consiguen tras completar una serie de ocho requisitos. Aunque dichos requisitos se pueden cumplir en cualquier orden, los terceros trajes se desbloquearán en un orden determinado, empezando por Yoko y terminando con Godhand. Cloud y Tifa también tienen terceros trajes, pero a los suyos se accede al completar el modo Arcade con Yufi y Vincent respectivamente. A continuación está la lista completa con el orden en que aparecerán los trajes:

1. Yoko
2. Han
3. Doza
4. Inoba
5. Sasuke
6. Jo
7. Lee
8. Godhand

A continuación está la lista de requisitos que hay que cumplir en cualquier orden, y además dicho orden en que se cumplan no influirá en el orden con que aparecen los trajes.

1. Derrotar a la segunda encarnación de Django antes de que se acaben los créditos y coger la espada Ehrgeiz.

2. Derrotar al ordenador en el mini-juego Battle Runner.

3. Conseguir todas las películas en el Reproductor de Vídeos.

4. Terminarse el Modo Arcade con el nivel de dificultad en normal y sin usar ni una sola continuación.

5. Conseguir un mínimo de 35.000 puntos en el mini-juego Battle Beach.

6. Conseguir un mínimo de 2.000 puntos en el mini-juego Infinity Battle.

7. Ejecutar un combo de 10 golpes en Modo Práctica. Para hacerlo más fácil, usad el Puñetazo Maha de Godhand Alto, Bajo, Alto hasta nueve veces. Vincent también tiene un combo que puede llegar a más de diez golpes.

8. Completar y ganar a la máquina en el mini-juego Evil Panel, dejándola sin un solo punto.

Una vez hayamos completado todas esas tareas, podemos seleccionar los terceros trajes de los personajes desde la pantalla de selección de personaje, pulsando Abajo al seleccionarlo, en vez de Arriba, como ocurría con el segundo traje.

**Derrotar al jefe final, conseguir a Ehrgeiz**

Para pasarse de verdad el Modo Arcade con uno de los personajes, tenemos que derrotar a la segunda versión de Django, que es más grande, antes de que se terminen los créditos. Veremos que resulta impenetrable con nuestros ataques normales, así que la única manera de vencerle consiste en romperlas dos cajas claras sobre pedestales del fondo de la arena. Al romper una caja aparecerá una espada. La cogemos y la lanzamos contra la bestia. Tras usar las dos espadas, Django caerá derrotado y empezarán a caer todo tipo de objetos del cielo. Hay que tratar de recoger

todos los puntos de bonificación que podamos y la espada Ehrgeiz caerá del cielo. No hay que olvidar que hay que conseguir hacer todas estas cosas antes de que se terminen los créditos.

## EINHANDER

**El Caza Desconocido Tipo 1 (Sodom)**
Esta nave oculta es una de los pequeñajos malosos de la policía del primer nivel del juego. Dispara munición normal y las bonificaciones de armas cambiarán la velocidad de disparo y el comportamiento de las balas como en un shooter tradicional. Al pulsar X se activa la sirena de la nave. Para conseguirla, tenemos que terminarnos el juego en cualquier dificultad y conseguir al menos 15 puntos secretos de bonificación.

**El Caza Desconocido Tipo 2 (Selene)**
La Selene es básicamente una Astraea roja con instalación para montar un doble cañón. Su otra diferencia es que siempre que cogemos un arma con esta nave, la munición para dicha arma se pondrá a 9999. Para conseguir la Selene roja tenemos que terminarnos el juego en nivel difícil sin continuar más que una o dos veces.

**La Galería**
Los secretos que hay para descubrir en este juego parecen interminables. Junto con las armas secretas, bonificaciones secretas y naves ocultas, hay también más de cien imágenes para descubrir. La opción de galería aparecerá en el Menú Principal después de jugar una vez y salvar. Las únicas imágenes que habrá en la galería para empezar son todas las armas que usamos en el juego. Las armas secretas aparecerán a medida que las encontremos. La

mayor parte de las imágenes, sin embargo, son en realidad imágenes de arte que van desde jefes renderizados a la Einhander en acción. Están bastante curiosas y merece la pena el esfuerzo que hay que hacer para conseguirlas. Irán apareciendo más a medida que completemos el juego, encontremos bonificaciones ocultas y cuando obtengamos buenas calificaciones en la pantalla de resúmen del juego al terminar una partida. Cuanto más altas sea las calificaciones, se irán descubriendo más imágenes.

## ELIMINATOR

### Todos los trucos que hay

Todos estos trucos se introducen en la pantalla de identificación, a la que se accede tras seleccionar un jugador. Podemos introducir uno o todos los códigos; sólo tenemos que pulsar OK tras introducir cada uno de ellos.



# Trucos -E-

| Contraseñas | Código |
| --- | --- |
| CLEVALAD | Invulnerabilidad |
| GUNCRAZY | Máximo Armas Principales |
| MAXMEOUT | Máximo Armas Secundarias |
| NEWWEELS | Super Máquina (se añade un nuevo vehículo a la pantalla de selección de nave que tiene todas las puntuaciones al máximo) |
| WAITABIT | Máximo de Tiempo (todos los extras de tiempo que recojamos añadirán diez minutos, independientemente de lo que indique el propio objeto) |

**Contraseñas de nivel**

Todas las contraseñas de nivel se introducen en la pantalla de identificación, a la que se accede después de seleccionar un jugador.

| Nivel | Contraseña |
| --- | --- |
| 1 | GOTHLAND |
| 1 Jefe | HOPALONG |
| 2 | REDWORLD |
| 2 Jefe | BERNIHOT |
| 3 | CHEMWRKS |
| 3 Jefe | ITSCRATE |
| 4 | INDEPTHS |
| 4 Jefe | OCTOPUSI |
| 5 | MARSADAY |
| 5 Jefe | MEANMECH |
| 6 | FRSTBYTE |
| 6 Jefe | FLOPPSIE |
| 7 | INCATOMB |

| | |
|---|---|
| 7 Jefe | VENOMGUY |
| 8 | DARKVOID |
| 8 Jefe | THEQUEEN |
| Nivel Secreto | WAKYLEVL |

## EVERYBODY'S GOLF

**Golfistas diestros o zurdos**

Simples detalles como este pueden alegrarle el día a más de uno. El siguiente código nos permite convertir a los golfistas diestros en zurdos y viceversa. No es que en sí sea tan importante, pero para los zurdos puede servir para que se sientan más cómodos con el manejo. Resaltamos un golfista en la pantalla de selección de golfista. Mantenemos presionado L1 a la vez que usamos X para seleccionar al personaje y ¡ya está! Esto sí que es golf para todos.

**Campos invertidos**

Si estáis cansados de jugar siempre en los mismos campos, también podéis

jugar en las versiones invertidas de todos ellos. Para ello, resaltamos un campo de la pantalla de selección de campo y mantenemos presionado L1 + L2 a la vez que usamos X para seleccionar el campo que nos interese.

**Todos los personajes y todos los campos**

Para acceder a todo lo que hay en el juego, incluyendo las modalidades extra de juego, lo primero que tenemos que hacer es poner en marcha el juego sin ninguna tarjeta de memoria conectada y con dos mandos enchufados. Entonces cogemos el segundo mando y, nada más pulsar X en la pantalla de la tarjeta de memoria, y antes de que aparezca la pantalla de título, mantenemos presionado L1 + L2 + R1 + R2. A continuación, después del flash y antes de que el logo deje de rebotar en la pantalla, tenemos que pulsar Arriba Arriba Abajo Arriba Izquierda Derecha Derecha Izquierda Arriba Arriba Abajo Arriba Izquierda Derecha Derecha Izquierda. Estas pulsaciones sólo funcionan si se hacen de forma continua, sin quedarse parado. Tenemos que ser rápidos para introducir toda la secuencia antes de que el logo se quede parado, pero es más importante hacerlo a un ritmo constante y contínuo. Cuando lo hagamos correctamente, se escuchará un sonido. Puede que cueste un poco conseguir que funcione, a nosotros mismos nos ha costado mucho.

## EXCALIBUR 2555 AD

**Contraseñas de nivel**

| | |
|---|---|
| Nivel 2 | Triángulo Cuadrado X Círculo Círculo Triángulo |
| Nivel 3 | Círculo Cuadrado X Círculo Círculo Triángulo |
| Nivel 4 | Cuadrado X Triángulo Triángulo X Círculo |
| Nivel 5 | Círculo X Círculo Triángulo Cuadrado X |
| Nivel 6 | X Círculo Triángulo Cuadrado Círculo Círculo |
| Nivel 7 | Cuadrado Cuadrado Círculo Círculo X Triángulo |
| Nivel 8 | Círculo X Cuadrado Triángulo Triángulo Cuadrado |
| Nivel 9 | Triángulo X Triángulo Círculo Cuadrado Triángulo |
| Nivel 10 | Triángulo Círculo Círculo Cuadrado Triángulo X |
| Nivel 11 | X Cuadrado Cuadrado X Triángulo Cuadrado |
| Nivel 12 | Círculo Triángulo X Círculo Cuadrado Círculo |
| Nivel 13 | Cuadrado Triángulo Círculo X X X |

**Salud completa**

Ponemos el juego en pausa y pulsamos Triángulo Cuadrado X Círculo Círculo Triángulo para reponer nuestra salud.

**Reponer la potencia de la espada**

Ponemos el juego en pausa y pulsamos Triángulo Triángulo Cuadrado Cuadrado Círculo Círculo Cuadrado Cuadrado para reponer la potencia de la espada.

**Saltar nivel**

Ponemos el juego en pausa y pulsamos Cuadrado Círculo Cuadrado Triángulo Círculo Triángulo Triángulo Triángulo para saltar al siguiente nivel.

# Trucos -F-

## FADE TO BLACK

**Códigos de Nivel**

| | |
|---|---|
| Nivel 1 | Cuadrado Círculo Triángulo X Círculo Cuadrado |
| Nivel 2 | Triángulo Círculo X Círculo Cuadrado X |
| Nivel 3 | X Círculo X Círculo Triángulo X |
| Nivel 4 | X Cuadrado Triángulo Círculo Círculo Triángulo |
| Nivel 5 | Cuadrado Cuadrado Triángulo X X Triángulo |
| Nivel 6 | Triángulo X X X X X |
| Nivel 7 | Círculo Círculo Triángulo X Triángulo X |
| Nivel 8 | Cuadrado Cuadrado X Triángulo Cuadrado Cuadrado |
| Nivel 9 | Triángulo X X Triángulo Círculo Triángulo |
| Nivel 10 | X Triángulo Cuadrado Círculo Triángulo X |
| Nivel 11 | Círculo Cuadrado X X Cuadrado X |
| Nivel 12 | X Triángulo X Cuadrado Círculo X |
| Nivel 13 | X X Círculo Triángulo Círculo Triángulo |

## FANTASTIC FOUR

**Menú de Trucos**

En el Menú Principal, elegimos las opciones y bajamos hasta llegar a la de Entrenamiento, dejándola resaltada. Ahora no tenemos más que pulsar L1 + L2 + R1 + R2 y aparecerán cuatro opciones más bajo esta última.

Jugar con el mismo personaje en una partida para dos jugadores
Para conseguir que funcione este truco, cada uno de los dos juga-

dores tiene que escoger un personaje diferente, dejando el personaje con el que los dos quieren jugar sin elegir. Por ejemplo, si queréis jugar los dos con la Antorcha Humana, entonces ninguno debería seleccionarlo. Durante la partida, el jugador uno tendrá que pulsar START para poner la pausa y después pulsar SELECT. Ahora tiene que elegir la opción de cambiar personaje y coger el que le interesaba (siguiendo con el ejemplo, la Antorcha Humana). Entonces tiene que quitar la pausa y el segundo jugador tiene que repetir inmediatamente la operación de modo que, entonces, la imagen del personaje todavía debería estar ahí y ser seleccionable, pero hay que ser rápidos y poner la pausa en cuanto el jugador uno la quite.

## FELONY 11-79

**Truco de acceso a todos los coches**

Ahora podremos usar el tanque, el coche de Radio Control, el coche de Fórmula 1 o cualquiera de los restantes que se ocultan en el juego introduciendo un simple código. En la pantalla de selección de modo de juego, usamos el mando dos y, mientras mantenemos presionado Triángulo, pulsamos rápidamente R1 + L2 + R2, los soltamos (mientras seguimos presionando el Triángulo) y entonces pulsamos R2, L2, R1. Se escuchará una explosión cuando se haga correctamente.

## FIFA 96

**Ajustar las sombras**

En la pantalla de repetición instantánea, mantenemos presionado R1 y usamos la cruceta direccional para ajustar la dirección del sol.

# Trucos -F-



**1º Grupo de Códigos**

Empezamos una partida, y ponemos la pausa usando el botón START. Elegimos las opciones e introducimos cualquiera de los siguientes códigos. Deberíamos escuchar un clic cuando se introduce cualquiera de ellos correctamente.

| **Código** | **Efecto** |
|---|---|
| Cuadrado Triángulo X Cuadrado | Cambiar la paleta |
| Triángulo Triángulo Triángulo X | de colores |
| X X X Triángulo Cuadrado | Muros Invisibles |
| Cuadrado Cuadrado Triángulo | |
| Triángulo Cuadrado X Triángulo X X | Balón curvo |
| Triángulo Cuadrado Triángulo | Super-Poder |
| Triángulo Triángulo Triángulo | |
| Triángulo Triángulo Triángulo | |
| Triángulo | |
| Cuadrado Cuadrado Cuadrado | Super-Portero |
| Cuadrado Cuadrado Triángulo | |
| Triángulo Triángulo Triángulo | |

| | |
|---|---|
| Triángulo | |
| Cuadrado Cuadrado Cuadrado | Super-Delantera |
| Cuadrado Cuadrado Triángulo X | |
| Triángulo Triángulo Triángulo | Super-Defensa |
| Triángulo Triángulo X Triángulo | |
| Cuadrado Triángulo Cuadrado X | Tiroteo |
| Cuadrado Triángulo | |
| Cuadrado Triángulo X Cuadrado | Equipo Estúpido |
| Triángulo X | Dream Team |
| Cuadrado Cuadrado Triángulo | |
| Triángulo X X Cuadrado | |
| Cuadrado | |

Salimos del Menú de Opciones y volvemos al menú que tiene la opción de continuar jugando. Ahí, pulsamos Cuadrado e iremos a un menú secreto de opciones, en el que se pueden activar o desactivar las nuevas opciones. Cada opción necesita su propio código.

**2º Grupo de Códigos**

Usamos el mismo sistema que hemos explicado para el 1º grupo para introducir los siguientes códigos:

| | |
|---|---|
| Cuadrado Triángulo X Cuadrado Triángulo Triángulo X Triángulo | Formal |
| Cuadrado Triángulo X Cuadrado Triángulo Triángulo X X | Federación |
| Cuadrado Triángulo X Cuadrado Triángulo Triángulo Triángulo Cuadrado | Dúo Dinámico |
| Cuadrado Triángulo X Cuadrado Triángulo Triángulo X Cuadrado | Invisible |
| Cuadrado Triángulo X Cuadrado | Oktoberfest |



| | |
|---|---|
| Triángulo Triángulo Triángulo Triángulo | |
| Cuadrado Triángulo X Cuadrado Triángulo Triángulo Cuadrado Cuadrado | Equipos Personalizados |

Tras introducir este segundo grupo de códigos, abandonamos la

partida y volvemos al Menú Principal. Seleccionamos Opciones para ver las nuevas opciones disponibles.

## FIFA 98

**Atributos de los jugadores al máximo**

Ahora podemos poner los atributos de los jugadores al máximo para crear futbolistas superpoderosos. En la pantalla de edición de jugadores, pulsamos L1, L2, X, Cuadrado, X. Ahora ya nos permitirán poner todos los atributos de los jugadores a tope y machacar a todos los contrincantes.

**Aumentar el presupuesto del equipo**

Podemos mejorar drásticamente las finanzas de nuestro equipo para realizar fichajes y traspasar jugadores de otros equipos con el siguiente código. Vamos a la pantalla de edición del equipo y pulsamos Cuadrado, X, Cuadrado, L2, L1. Una vez pulsados estos botones, podremos resaltar la opción de dinero y cambiar la cantidad. Al hacer esto podremos conseguir a más y mejores jugadores en la pantalla de Traspasos. Y le gustaría al Madrid poder hacer algo así.

## FIFTH ELEMENT

**Menú de Trucos**

Para aquellos que piensen que este juego es demasiado difícil, hay un menú oculto de trucos que suponemos que les resultará




muy útil. Para introducir el código que permite acceder a este menú, tenemos que ir al Menú Principal y pulsar L1, L2, R2, R1, SELECT. Ahora elegimos Nueva Partida y aparecerá el menú de trucos.

## FIGHTING FORCE

**Invencibilidad y selección de nivel**
Cuando estamos en el Menú Principal (con los modos uno o dos jugadores y las opciones), mantenemos presionados los botones Izquierda + Cuadrado + L1 + R2 hasta que aparezca un mensaje indicando que se ha activado el modo trucos. Entonces, al seleccionar las opciones, veremos que podremos empezar desde cualquier nivel y activar o desactivar la invencibilidad.

## FINAL DOOM

**Trucos Varios**
Todos los códigos siguientes se introducen mientras el juego está en pausa.

| **Código** | **Efecto** |
| --- | --- |
| Triángulo Triángulo L2 R2 L2 R2 R1 Cuadrado | Poner todas las líneas en el mapa |
| Triángulo Triángulo L2 R2 L2 R2 R1 Círculo | Poner todos los enemigos en el mapa |
| X Triángulo L1 Arriba Abajo R2 Izquierda Izquierda | Muchos objetos |
| Abajo L2 Cuadrado R1 Derecha L1 Izquierda Círculo | Modo dios |
| L1 R2 L2 R1 Derecha Triángulo X Derecha | Visión de Rayos X |
| Derecha Izquierda R2 R1 Triángulo L1 Círculo X | Cambio de nivel (pulsamos Izquierda o Derecha para cambiar el número de nivel) |

# Trucos -F-

## FINAL FANTASY VII

**Magia de Puntos de Golpe**

Este es un extraño truco que perece la pena probar alguna vez. Para que funcione, uno de nuestros personajes tiene que tener exactamente 7777 puntos de golpe. Para conseguirlo, tenemos que ir aumentando el nivel del personaje hasta que nos acerquemos a esa cifra, a partir de ese momento podemos usar los siguientes métodos para conseguir la cifra exacta:



# Trucos -F-



Equipar y desequipar Orbes de Materia
Ser atacado por monstruos para hacer que baje nuestra puntuación de salud
Usar hechizos de curación para aumentar la salud una cierta cantidad.

Cuando un personaje haya alcanzado el número exacto de puntos de golpe, lo metemos en una secuencia de combate. Aparecerá un mensaje que dice "Fiebre de todo 7", y el personaje entrará en una especie de modo de furia descontrolada. Atacará como lo hace normalmente, pero hará 7777 puntos de daño al enemigo. Sin embargo, o podremos dar ninguna orden al personaje, sino que seguirá luchando automáticamente hasta que el enemigo esté muerto o lo esté él.

Una vez termine el combate, los puntos de golpe del personaje se reducirán a 1, así que tendremos que curarlo antes de continuar. Este truco funciona con cualquier personaje y es especialmente útil contra jefes.

## FISHERMAN'S BAIT: A BASS CHALLENGE

**Lista Completa de Partidas**
En la pantalla del título, pulsamos Arriba Arriba Abajo Abajo L1 R1 L1 R1 X Círculo, y después pulsamos START. Vamos a la pantalla de opciones y pulsamos SELECT. Debería aparecer una pantalla que nos dice el número de partidas jugadas, el número de veces que se nos ha roto el sedal, peces que hemos perdido y total de peces diferentes que hemos pescado.

## FÓRMULA 1

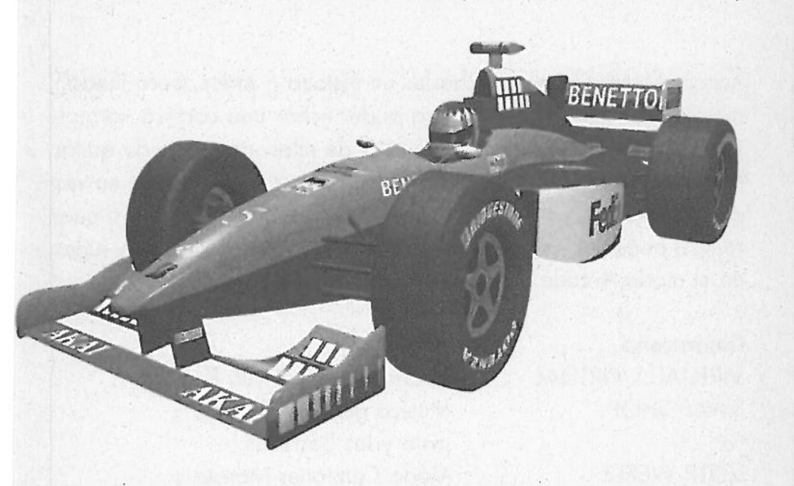
**Códigos varios**

Para introducir los siguientes códigos, tenemos que ir a la última pantalla de selección que hay antes de empezar a correr. Es esa en la que pone "Race Qualify" en la esquina superior izquierda. Tenemos que mantener presionado el botón SELECT mientras introducimos cualquiera de los códigos. Cuando metamos cualquiera de ellos correctamente, aparecerá un mensaje en un recuadro en el centro de la pantalla:

| Código | Efecto |
|---|---|
| Derecha Arriba Triángulo Izquierda<br>Arriba Cuadrado Triángulo | Modo Buggy |
| Abajo Arriba Círculo Triángulo<br>Derecha Arriba Cuadrado Triángulo | Modo Bicicleta |
| Cuadrado Círculo Arriba Derecha<br>Derecha Círculo X | Modo Lava |
| Derecha Círculo Arriba<br>Abajo Abajo Derecha Círculo<br>Cuadrado Cuadrado | Modo Galimatías |
| Abajo Arriba Izquierda Izquierda<br>Cuadrado Círculo X | Modo Alemán |
| Triángulo Círculo Derecha Círculo<br>Triángulo Círculo Derecha Círculo | Modo Español |
| Izquierda Círculo Círculo Triánguilo<br>Triángulo Círculo Arriba Derecha | Pista de Bonificación |

Tras introducir el código, empezamos una carrera y abandonamos. Volvemos a la pantalla de selección de pista y vamos pasando las distintas pistas hasta que aparezca la de bonificación. Tendrá forma de coche de carreras de Fórmula 1.

# Trucos -F-




## FORMULA 1 '98

**Circuito de Especialistas de Bonificación**

Comparado con los anteriores juegos de Fórmula 1 de Psygnosis y el Monaco Grand Prix de Ubi Soft, este Fórmula 1 98 sale perdiendo descaradamente. Pero al menos hemos encontrado una interesante pista oculta que podría justificar que le demos un repaso a este juego de F1. Este circuito de bonificación puede considerarse fácilmente el más divertido del juego, aunque esté completamente inventado. Para acceder a él, seleccionamos Arcade o cualquier otra modalidad y a continuación elegimos la opción Conductor/Equipo, Desde ahí, pulsamos P para pasar a otro menú, que tiene una opción para editar el nombre del piloto. La seleccionamos y borramos el nombre que hay, reemplazándolo con las palabras "Cheesy Poofs". Cuando volvamos para seleccionar un circuito, encontraremos el nuevo justo después de Suzuka.

**Otras contraseñas**

Los trucos de este juego son de los más originales que hemos visto

nunca. Merece la pena echarles un vistazo a todos, pero tendremos que reiniciar el juego para poder echar una carrera normal, ya que una vez activado cualquiera de ellos, no se puede quitar hasta que apaguemos. Todas las contraseñas se introducen en vez del nombre del conductor en el modo Grand Prix. Aunque, si queremos, podemos después salirnos de ese modo Grand Prix y jugar en el modo Arcade con la mayor parte de estos trucos.

| Contraseña | Efecto |
|---|---|
| VIRTUALLY VIRTUAL | Gráficos estilo Virtua Racing. |
| SWAP SHOP | Música generada por la pista y las barreras. |
| LITTLE WEELZ | Modo Camiones Monstruo. |
| PI MAN | Modo "Wipeout XL". |
| ZOOM LENSE | Punto de vista de helicóptero. |
| BOX CHATTER | Comentadores de sprites Murray y Martin. |
| BILLY BONUS | Cuatro pistas extra en modo Grand Prix. |
| CATS DOGS | Ranas en vez de gotas de lluvia. |
| TOO EASY | Acceso a todos los circuitos en modo Arcade. |

## FORSAKEN

**El menú oculto de trucos**

Siguiendo las instrucciones que tenéis a continuación, podréis acceder a un menú de trucos, que os permitirá seleccionar cualquier nivel, activar la invencibilidad, hacernos con todas las armas del juego, así como desactivar el fuego enemigo para que

se queden ahí plantadas como estatuas y nos dejen dispararles a placer. Desde el Menú Principal, resaltamos las opciones y pulsamos Izquierda Derecha Izquierda Derecha. A continuación entramos en el menú de opciones y veremos que ha aparecido una nueva que da acceso al menú de trucos.

## FROGGER

**Acceso a todos los niveles**

Tras poner el juego en pausa, pulsamos Derecha Cuadrado Triángulo Cuadrado Triángulo R1 L1 R1 L1 Círculo. Aparecerá un mensaje cuando se introduzca correctamente.

**Vidas infinitas**

Tras poner la pausa, pulsamos Derecha Cuadrado Triángulo Cuadrado Triángulo X. Aparecerá un mensaje cuando se introduzca correctamente.

## FUTURE COP LAPD

**Contraseña del Nivel 8**

La contraseña final nos permitirá acceder a cualquier nivel de la parte de guerra contra el crimen del juego. No tenemos más que empezar una partida de Crime War como hacemos normalmente y, cuando lleguemos a la pantalla en la que seleccionamos la zona, vamos a la opción de contraseña y escribimos FUMUGYBLLL como contraseña. Ahora podremos acceder a todas las zonas, permitiéndonos saltar directamente donde queramos.

**Contraseñas generales**

Las siguientes contraseñas se introducen en la pantalla de contraseñas tras empezar una partida de Crime War o Precint Assault. Tened en cuenta que ciertas condiciones, una vez activadas, no se pueden eliminar mediante contraseña. Estas condiciones son Todas las misiones bloqueadas Crime War y Precinct Assault cumplidas, y Todas las Armas Easter Egg e Invencibilidad permitida.

| Contraseña | Efecto |
|---|---|
| DISYFISLFY | Todas las misiones Crime War y Precinct Assault cumplidas. |
| DITIFISLFL | Todas las misiones bloqueadas Crime War y Precinct Assault cumplidas. |
| DYPYFASRHR | Todas las misiones Crime War y Precinct Assault cumplidas. Todas las Armas Easter Egg. |
| SIFRGYBERR | Ninguna misión Crime War y Precint Assault cumplida. Todas las Armas Easter Egg. Invincibilidad permitida. |
| SYMRGOBRRL | Ninguna misión Crime War y Precint Assault cumplida. Todas las Armas Easter Egg. |
| DYSIFASRHY | Todas las misiones bloqueadas Crime War y Precinct Assault cumplidas. Todas las Armas Easter Egg. |
| DYTIFASUHL | Todas las misiones bloqueadas Crime War y Precinct Assault cumplidas. Todas las Armas Easter Egg. Invincibilidad permitida. |

# Trucos -F-

**Trucos durante una partida dos jugadores**

Estos códigos se introducen mientras está reslatada la opción de ajuste del volumen de los efectos en el Menú de Mapa de una partida para dos jugadores. Una vez introducido el código, tenemos que abandonar. Si el código es válido, no llegaremos a abandonar la partida (salvo cuando abandonemos con éxito). La mayoría de estos trucos afectarán al jugador que los activó.

| **Código** | **Efecto** |
|---|---|
| Cuadrado SELECT Círculo X | Recargar escudo |
| Cuadrado Círculo Cuadrado | |
| Círculo X SELECT X SELECT | Abandonar con éxito una misión Crime War |
| Cuadrado SELECT Círculo X X | |
| Círculo SELECT Cuadrado | El jugador azul se vuelve negro |
| Cuadrado Círculo SELECT X | |
| SELECT X Círculo Cuadrado | Recargar arma 0 |
| Círculo X SELECT Cuadrado | |
| Círculo X SELECT Cuadrado | Recargar arma 1 |
| Cuadrado SELECT Cuadrado | |
| Círculo Cuadrado SELECT X | Recargar arma 2 |
| Círculo Círculo Círculo X X X | |
| Círculo SELECT | Potenciar arma 0 |
| Cuadrado Cuadrado Cuadrado | |
| Círculo X Círculo X | Potenciar arma 1 |
| Cuadrado Círculo Cuadrado | |
| SELECT X Cuadrado Círculo | Potenciar arma 2 |
| Círculo Cuadrado Círculo X SELECT | |
| Cuadrado X | Añadir 200 puntosal jugador (en misión Precinct Assault) |

| | |
|---|---|
| Círculo Círculo SELECT SELECT Círculo SELECT X Cuadrado | Invencible (permite saltar zona) |
| Círculo Círculo Círculo Círculo Cuadrado X SELECT Cuadrado X SELECT Círculo | Walker tiene super-salto (permite saltar zona) |
| X X SELECT Círculo Círculo SELECT Cuadrado Cuadrado SELECT | Poner el escudo máximo a tope (32767) y recuperar escudos (puede permitir saltar zona) |

**Contraseñas de nivel específicas de Crime War**

Las siguientes contraseñas permiten acceder a los distintos niveles en Crime War para un solo jugador con la dificultad puesta en normal.

| Contraseña | Nivel |
|---|---|
| TAFRGYBLRR | Griffith Park Terminado |
| CRGRGYBLRY | Zuma Beach Terminado |
| FUMRGYBLRL | La Brea Tar Pits Terminado |
| SICUGYBLLI | Venice Beach Terminado |
| TAFUGYBLLR | Hell's Gate Terminado |
| CRGUGYBLLY | Studio City Terminado |
| FUMUGYBLLL | LAX Terminado |
| SIFYGYBISR | Long Beach Terminado |

**Contraseñas de nivel específicas de Precinct Assault**

Se llega a la pantalla de contraseñas tras empezar una partida Precinct Assault para un jugador desde el Menú Principal. Las contraseñas son para el nivel de dificultad normal.

**Urban Jungle**

| | |
|---|---|
| Empezar en Nivel 5 | FUCUGYBIMI |
| Empezar en Nivel 10 | SUHUGYBIDR |

**Proving Grounds**

| | |
|---|---|
| Empezar en Nivel 5 | SICRRYBLLI |
| Empezar en Nivel 10 | TIFRNYBLSR |

**Hollywood Keys**

| | |
|---|---|
| Empezar en Nivel 5 | SICRGYDLLI |
| Empezar en Nivel 10 | TIFRGYPLSR |

**Venice Beach**

| | |
|---|---|
| Empezar en Nivel 5 | SICRGLBLLI |
| Empezar en Nivel 10 | MIFRGIBLSR |

## G DARIUS

**Continuaciones infinitas**

Acumulamos más de cien continuaciones, y entramos en la pantalla de opciones. Cambiamos la opción "Credit" a "Free Play".

Ver todas las secuencias de vídeo

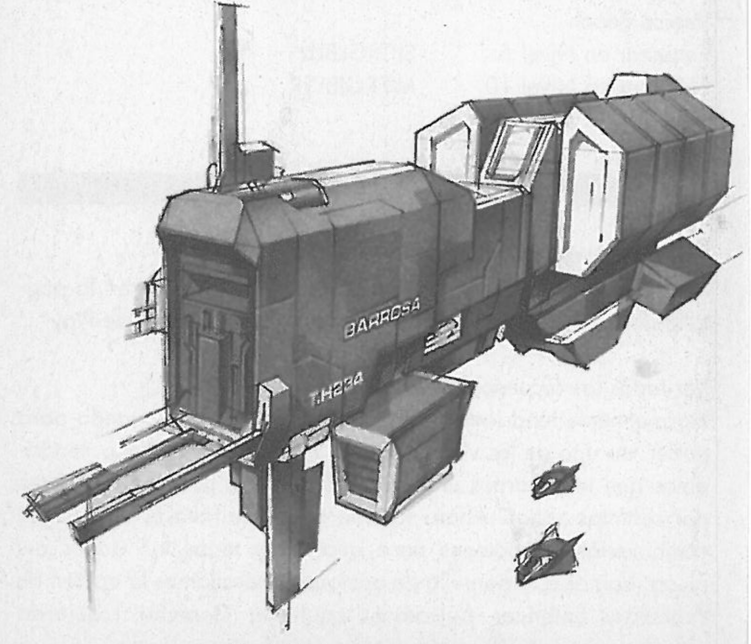
Normalmente tendríamos que pasar bastante rato jugando para poder ver uno de los vídeos finales. Para verlos los cinco, tendríamos que terminarnos el juego varias veces, pasando cada vez por distintas zonas. Ahora todo lo que hace falta es una simple combinación de botones para acceder a todos los vídeos del juego. Vamos a la pantalla de opciones y resaltamos la opción de Películas. Entonces pulsamos Izquierda Derecha Izquierda

Derecha, y presionamos, sin soltar, L1 + L2 + R1 + R2, mientras pulsamos START. Pasaremos inmediatamente a un menú de vídeos donde estarán disponibles todas las secuencias del juego.

## G POLICE

**Escudos Ilimitados**

Normalmente nuestros escudos se regenerarán con el tiempo durante una partida, pero en ocasiones el jugador se puede ver metido en tiroteos bastante peligrosos en los que nuestros escudos no se regenerarán con la rapidez suficiente. Para combatir este



problema, hemos conseguido un código de escudos ilimitados. En la pantalla de Informe de Misión, mantenemos presionados L1 + R2 + Cuadrado y pulsamos Izquierda. Cuando se haga correctamente, se escuchará un sonido. Por desgracia, el juego sabrá que estamos haciendo trampas y no nos dejará pasar a la siguiente misión cuando terminemos aquella en la que estamos jugando, así que, para pasar a otra misión, tendremos que usar las contraseñas de nivel.

**Código de todas las armas y munición infinita**

Para jugar en cualquier misión con todas las armas y munición infinita, tenemos que hacer lo siguiente: en la pantalla de armas que aparece antes del inicio de una misión, mantenemos presionado L1, L2, R1, R2, Círculo, Triángulo, Cuadrado y, en la cruceta, pulsamos Izquierda. Se oirá un sonido y, cuando hayamos terminado la misión, nos aparecerá un mensaje en la parte inferior de la pantalla indicando que hemos hecho trampas en esa misión.

**Misiones secretas**

Este truco permite acceder a seis misiones secretas. Se nos permite conducir un coche y pilotar un droide, e incluso hacer saltar por los aires todo el tráfico en una cúpula con nuestro Havoc. ¡Es alucinante! En la pantalla de contraseñas, escribimos la palabra PANTALON. A continuación, salimos y volvemos a entrar en el menú de la misión de entrenamiento. En la parte inferior de la lista aparecerán las seis misiones secretas.

**Contraseñas de nivel**

Con estas contraseñas podremos ver lo que nos espera en los niveles más avanzados del juego. Todas las contraseñas siguientes se introducen en la pantalla de contraseñas:

# Trucos -G-

| | |
|---|---|
| 1 | MADGAV |
| 2 | DOLMAN |
| 3 | SONAGAV |
| 4 | ACEDUF |
| 5 | JOJOGUN |
| 6 | WENSKI |
| 7 | SAEGGY |
| 8 | MAZMAN |
| 9 | DAZMAN |
| 10 | DELUCS |
| 11 | ANDOOOO |
| 12 | KIMBCHS |
| 13 | ANDYMAC |
| 14 | YERMAN |
| 15 | OLLIEB |
| 16 | THEYOLK |
| 17 | TONYMASH |
| 18 | ANDYCROW |
| 19 | BIONIC |
| 20 | TSLATER |
| 21 | IAINTHOD |
| 22 | JONRITZ |
| 23 | CLAIREC |
| 24 | STEVEBOT |
| 25 | ANGUSF |
| 26 | EUANLEC |
| 27 | EDFIRE |
| 28 | STUBOMB |
| 29 | THONBOY |
| 30 | JIMMAC |
| 31 | PUGGER |
| 32 | ROSSCO |

| | |
|---|---|
| 33 | CAKEBOY |
| 34 | NIKNAK |
| 35 | SAGLORD |

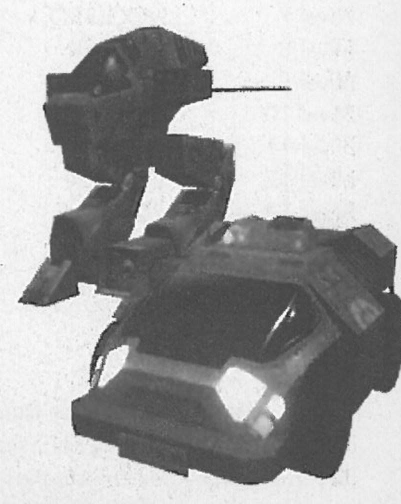
**Sirenas**
En la pantalla de contraseñas, escribimos WOOWOO.

**Autos Locos de Gav**
En la pantalla de contraseñas, escribimos BENIHILL.

**Cámara de caída del enemigo**
En la pantalla de contraseñas, escribimos SUPACAM.

**Todos los secretos**
En la pantalla de contraseñas, escribimos ALSECRET.

## G-POLICE: WEAPONS OF



**Contraseñas de nivel y mucho más**
Esta secuela de G Police puede terminarse sin necesidad de usar trucos, no como pasaba con la primera parte, que tenía unos requisitos de misión bastante vagos y unos controles algo complicados, de modo que hacer trampas era casi imprescindible para poder llegar al

final. En esta entrega, sin embargo os animamos a que intentéis primero terminároslo sin ayudas, pero si os quedáis atascados, no os preocupéis, tenemos las contraseñas que necesitáis. Para introducir cualquiera de las contraseñas, tenemos que ir a la pantalla de contraseña que se encuentra en el menú de opciones. Al escribir la contraseña, el nivel al que permite acceder aparecerá en la esquina inferior derecha de la pantalla. Elegimos continuar tras introducir cualquiera de ellas y nos desplazamos hacia la izquierda y derecha para seleccionar la misión que nos interese:

| Nivel | Contraseña | | |
|---|---|---|---|
| Nivel 1 | POLICE | Nivel 17 | SHIRTS |
| Nivel 2 | OCTOPI | Nivel 18 | APPLES |
| Nivel 3 | BRAINS | Nivel 19 | GADGET |
| Nivel 4 | FINGER | Nivel 20 | TANUKI |
| Nivel 5 | BANANA | Nivel 21 | SLADS |
| Nivel 6 | JUNGLE | Nivel 22 | DUFFCO |
| Nivel 7 | VOODOO | Nivel 23 | PHONES |
| Nivel 8 | SQUEAK | Nivel 24 | ASSERT |
| Nivel 9 | DUNDEE | Nivel 25 | OXYGEN |
| Nivel 10 | TEAPOT | Nivel 26 | JOYPAD |
| Nivel 11 | BUTTER | Nivel 27 | ACTIVE |
| Nivel 12 | INDIGO | Nivel 28 | MENACE |
| Nivel 13 | STROUD | Nivel 29 | WINDOW |
| Nivel 14 | ELIXIR | Nivel 30 | AGENDA |
| Nivel 15 | LIQUID | Nivel 31 | PLINTH |
| Nivel 16 | STAPLE | | |

**Acceso a todo en la Base de Datos**

Este es el código más útil del juego. Escribiendo la palabra UTOPIA en la pantalla de contraseñas, accederemos a todos los secre-

tos ocultos en el menú de la base de datos, incluyendo 15 misiones de bonificación, las increíbles secuencias de vídeo, música del juego y un montón de imágenes de arte.

## GEX

**Selección de Nivel**
En la pantalla del mapa principal, donde aparece "The Dome", pulsamos SELECT para que baje la barra remota. Mantenemos presionado R1 y pulsamos X Cuadrado X Derecha Arriba Izquierda Círculo Círculo Abajo Abajo.

**Acceso a todos los mundos**
En cualquier mapa, pulsamos SELECT para que baje la barra remota. Mantenemos presionado R1 y pulsamos Círculo START Derecha Arriba Cuadrado Izquierda Izquierda Arriba START. Ahora podremos acceder a todos los mundos.

**Extras**
Ponemos la pausa, y a continuación introducimos los siguientes códigos:

| | |
|---|---|
| Invencible | Mantenemos presionado R1 y pulsamos X Cuadrado Abajo Abajo Arriba Abajo Derecha. |
| Aumentar la velocidad | Mantenemos presionado R1 y pulsamos Abajo START Derecha Derecha Abajo Arriba START. |
| Espetón Eléctrico | Mantenemos presionado R1 y pulsamos Derecha Izquierda Derecha Círculo |

| | |
|---|---|
| | Triángulo Derecha Círculo Abajo Derecha. |
| Espetón Congelante | Mantenemos presionado R1 y pulsamos Círculo Círculo Izquierda Abajo Círculo Arriba Derecha. |
| Quemador | Mantenemos presionado R1 y pulsamos X Arriba Derecha Arriba Derecha Derecha. |
| Vidas Infinitas | Mantenemos presionado R1 y pulsamos Arriba Círculo Triángulo Abajo Derecha Cuadrado Abajo. |
| Salto más alto | Mantenemos presionado R1 y pulsamos X Círculo Arriba Arriba Abajo Derecha Derecha. |

**Contraseña del Planeta X**
Seleccionamos la opción de contraseña e introducimos la siguiente: RYYRYXKB.

## GEX: ENTER THE GECKO

**Selección de Nivel**
Durante la partida, pulsamos START para poner la pausa y, mientras estemos en la pantalla de pausa, resaltamos la opción de salir y, mientras presionamos L2, pulsamos Derecha Derecha Izquierda Derecha Triángulo Abajo Derecha. Volvemos a la partida y pulsamos SELECT para que aparezca la selección de nivel.

**Trucos varios**

# Trucos -G-

Los siguientes se introducen mientras el juego está en pausa durante una partida y mientras mantenemos presionado L2 o R2. Los códigos en sí forman palabras, pero tendremos que usar la clave indicada para saber qué botones tenemos que pulsar:

**Clave del Código:**

| | |
|---|---|
| U o N | Arriba en el teclado direccional |
| D o S | Abajo en el teclado direccional |
| L o W | Izquierda en el teclado direccional |
| R o E | Derecha en el teclado direccional |
| A | Triángulo |
| O | Círculo |
| X | X |

| | |
|---|---|
| Vidas Infinitas | UNDEAD |
| Invulnerabilidad | WEASEL |
| Comentarios ingeniosos | ALOUD (Hay que pulsar SELECT durante la partida para oír a Gex decir algo) |
| Gex divaga | SENSELESS |
| Cronómetro de nivel | EARWAX (En el mapa principal, pulsamos SELECT para ver las estadísticas de nivel, podemos pulsar Cuadrado para ver los mejores tiempos de niveles específicos) |

**Ver mejor final**

Puede que os hayáis terminado el juego, pero ¿conseguisteis ver el mejor final? Para eso, tendríais que haber encontrado todos los controles remotos que hay en el juego, algo nada fácil. Este mejor final merece la pena verse, así que, para los que les cueste más de la cuenta, antes de desesperarse, pueden probar con esta contraseña final. Nos pondrá a empezar justo al final del juego con todos los controles remotos y bonificaciones recogidas. Todo lo que quedará por hacer es seguir hasta la parte posterior de la dimensión de los medios, cogemos la plataforma flotante de la izquierda, y vencer a Rez por última vez. El jefe final es bastante duro así que para ponéroslo más fácil todavía, os incluimos una breve estrategia sobre cómo derrotarle.

**Contraseña Final**

Metemos esta contraseña en la pantalla de contraseñas, y entonces empezamos la partida: R1, R2, X, L2, Cuadrado, X, Cuadrado, R2, R2, R2, X, L2, Cuadrado, X, R2, Cuadrado, L2, R2, X, L2, Cuadrado, X, R2, Cuadrado, L2, R2, X, Cuadrado.

**Estrategia para el Jefe Final**

Primero usamos el código de invencibilidad que os acabamos de dar. Empezamos el nivel saltando sobre la plataforma y dejando que nos lleve a la parte superior. Nos bajamos y nos metemos en la luz verde. Una vez estemos en la guarida de Rez, le empujamos a coletazos hasta la zona eléctrica del centro de la sala. También podemos colocarnos en el extremo opuesto de la sala al que se encuentre Rez, dejando la electricidad entre nosotros. De esta forma, se dará con ella en lugar de con nosotros cuando avance. Después de hacer esto tres veces Rez crecerá hasta alcanzar un tamaño enorme. Entonces se dedicará a pegarnos con sus brazos y tratar de alcanzarnos con sus rayos láser. Se alzarán

unas columnas del suelo. Para derrotar a Rez, tendremos que maniobrar de forma que cuando trate de aplastarnos, alcance en vez de eso a las columnas. Una vez que Rez haya dado a suficientes columnas, se terminará el juego y terminaremos viendo el mejor final.

## GEX 3

**Modo Debug**
El menú de debug de Gex 3, al que se accede con el siguiente código, puede hacer mucho más que el menú de debug del ante-



rior juego de Gex. Desde este menú, podemos hacer varias cosas para hacer el juego más fácil. Hay una selección de fase, que incluye todas los niveles secretos y bonificaciones, un menú que nos permite poner manualmente el número deseado de un determinado objeto en nuestro inventario e incluso quitar el tiempo en aquellos niveles con límite de tiempo. Es el sueño de todo tramposo. Para introducir el código, lo primero que tenemos que hacer es poner la pausa en cualquier punto del juego, y después mantener presionado L2 y pulsar Arriba Círculo Derecha Arriba Izquierda Derecha Abajo.

| | |
|---|---|
| Abajo Arriba Izquierda Izquierda Triángulo Derecha Abajo Abajo Derecha Izquierda Círculo | Invencibilidad |
| Arriba Derecha | Gex habla cuando queramos (pulsamos SELECT en cualquier momento durante la partida después de quitar la pausa para oír hablar a Gex) |

**Códigos para Gex**

A continuación tenéis una buena remesa de códigos que os permitirán hacer todo tipo de cosas divertidas, como jugar con diferentes personajes o escuchar a Gex decir todo tipo de cosas. Todavía tendremos que jugar buena parte del juego antes de que podamos utilizarlos, ya que sólo se pueden activar en la Bóveda de Gex de la Caverna de Gex, que sólo se abrirá una vez hayamos encontrado las cuatro partes de la bóveda en el nivel secreto. Los códigos en sí pueden encontrarse ocultos en el juego, pero ¿por qué molestarse cuando los podéis encontrar aquí mismo, sin necesidad de buscar más? Que los disfrutéis.

# Trucos -G-

| Efecto | Código |
|---|---|
| Diez Vidas | Cuadrado, X, Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado |
| Una vida | Triángulo, Círculo, Estrella, Cuadrado, Cuadrado, X |
| Invencibilidad | Cuadrado, Estrella, Triángulo, Cuadrado, Triángulo, Diamante |
| Jugar con Alfred | Cuadrado, X, Triángulo, Cuadrado, Estrella, Estrella |
| Jugar con Cuz | Cuadrado, Diamante, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Diamante |
| Jugar con Rex | Cuadrado, Estrella, Estrella, Cuadrado, Triángulo, Triángulo |
| Vídeo de Gex 1 | Círculo, Triángulo, Cuadrado, Estrella, Diamante, Estrella |
| Vídeo de Gex 2 | X, Diamante, Estrella, Triángulo, Triángulo, Círculo |
| Vídeo de Gex 3 | Diamante, Estrella, Cuadrado, X, Triángulo, Círculo |
| Menú de vídeos | Estrella, X, X, Círculo, Cuadrado, Triángulo |
| Llenar iconos de zarpa | Cuadrado, Diamante,Triángulo, Triángulo,Estrella, Diamante<br>Selección de nivel<br>Cuadrado, Círculo, Círculo, Triángulo, X, X |
| Comentarios | Cuadrado, Triángulo, X, Estrella, Cuadrado, X |

| | |
|---|---|
| Menú de Trucos | Cuadrado,Cuadrado, Diamante, Círculo, X, X |

**Convertirnos en Drácugex, ¿o es Géxcula?**

Entramos por la puerta que lleva a "Clueless" y subimos. En la pared de la izquierda, veremos un cuadro de Dracugex en un tono azulado. Miramos la imagen con el Triángulo y oiremos caer un rayo y a Gex reír. Nos convertiremos en un vampiro y podremos volver a entrar en la sala de control sin perder el disfraz.

## GHOST IN THE SHELL

**Selección de Nivel**

No es que el juego fuera excesivamente difícil, pero en caso de que se os atragantara, o simplemente os apetezca volver a jugar un nivel especialmente difícil, hemos conseguido un código de selección de nivel para movernos a nuestro antojo. Es la misma selección de nivel que se consigue al superar y salvar niveles. En el Menú Principal, pulsamos R2, R1, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Abajo, Cuadrado, Cuadrado, R2, R2. Se oirá un sonido cuando se introduzca correctamente. Elegimos la opción para empezar una misión y nos movemos a izquierda o derecha por las 12 misiones de que consta el juego. Este código, también permitirá acceder a todas las secuencias de vídeo. No tenemos más que ir a la opción de reproducción de vídeos del menú de opciones para seleccionar y ver uno.




## GOAL STORM

**Cabezas de la Isla de Pascua**

En la pantalla de título pulsamos Arriba Arriba Abajo Abajo Izquierda Derecha Izquierda Derecha Cuadrado Círculo START.

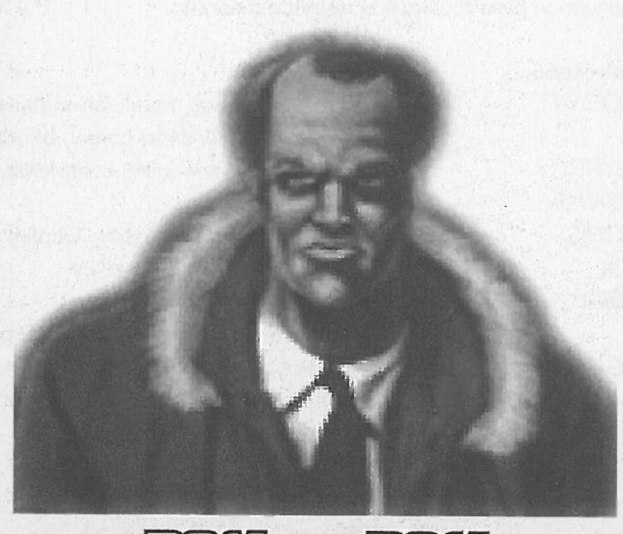
## GRAND THEFT AUTO

**Contraseñas**

¿Qué clase de criminal sería capaz de rechazar una oportunidad como ésta de conseguir una buena ventaja haciendo trampas? Seguro que no muchos. Para ayudar al que se decida a iniciar su carrera en el mundo del hampa, hemos reunido todas las contraseñas que hemos podido para este juego. En la pantalla de selección de jugador, pulsamos Cuadrado para cambiar el nombre del jugador. No tenemos más que borrar el nombre que hay escrito y escribir cualquiera de los códigos que hay a continuación para conseguir el resultado deseado:

| Contraseña | Efecto |
|---|---|
| GROOVY | Todas las armas, munición infinita, llave para salir de la cárcel, blindaje. |
| WEYHEY | 9999990 Puntos (nivel completado) |
| BLOWME | Coordenadas |
| EATTHIS | Máximo Nivel de Busca y Captura |
| FECK | Partes 1 y 2 de Liberty City |
| TVTAN | Partes 1 y 2 de Liberty City y San Andreas |
| URGE | Partes 1 y 2 de todas las ciudades, excepto Vice City, parte 1 |
| CAPRICE | Selección de Nivel |
| CHUFF | Sin Policía |

| | |
|---|---|
| TURF | Todas las ciudades |
| MADEMAN | Todas las armas, munición infinita, selección de nivel, llave para salir de la cárcel, blindaje. |
| THESHIT | Todas las armas, munición infinita, selección de nivel, llave para salir de la cárcel, blindaje, 99 vidas. |
| BSTARD | Todas las armas, munición infinita, selección de nivel, llave para salir de la cárcel, blindaje, coordenadas, máximo nivel de busca y captura. |






## GRAND THEFT AUTO: LONDRES 1969

**Trucos en Cantidad**

Igual que en el Grand Theft Auo, esta nueva expansión de Londres del 69 tiene su buena dosis de trucos. Se introducen como nombre de personaje en la pantalla de selección de personaje. Al escoger un personaje, pulsamos I para cambiarle el nombre e introducimos cualquiera de las contraseñas siguientes. Sus efectos serán evidentes al empezar una partida. Hay que tener en cuenta, además, que algunos de los trucos son combinaciones de varios efectos:

| Nombre | Efecto |
|---|---|
| HAROLDHAND | Foto del loro, todos los niveles, todas las armas, tarjeta para salir gratis de la cárcel, coordenadas, 9.999.990 puntos, multiplicador x5, sin policía, 99 vidas |
| GETCARTER | Todos los niveles, todas las armas tarjeta para salir gratis de la cárcel, blindaje, coordenadas, multiplicador x5, sin policía, 99 vidas, máximo nivel de busca y captura |
| TOOLEDUP | Todas las armas, tarjeta para salir gratis de la cárcel, blindaje |
| FREEMANS | Todos los niveles, todas las armas, tarjeta para salir gratis de la cárcel, blindaje, multiplicador x5 |
| DONTMESS | Todas las armas, tarjeta para salir gratis de la cárcel, blindaje |
| SORTED | Todos los niveles, todas las armas infinitas, tarjeta para salir gratis de la |

| | |
|---|---|
| | cárcel, blindaje |
| RAZZLE | Todos los niveles |
| READERWIFE | Todos los niveles |
| MAYFAIR | Londres niveles 1 y 2 |
| PENTHOUSE | Londres niveles 1 a 3 |
| SIDEBURN | Multiplicador x5 |
| MCVICAR | 99 vidas |
| BIGBEN | 9.999.990 puntos |
| SWEENEY | Coordenadas |
| OLDBILL | Máximo Nivel de Busca y Captura |
| GRASS | Sin policía |

## GRAND THEFT AUTO 2

**Códigos Criminales**

En un juego cuyo tema principal es romper la ley, nadie debería tener ninguna reserva a la hora de hacer trampas. Los siguientes códigos producen todo tipo de efectos de lo más variados, como conseguir armas y pasar a los niveles de bonificación. Los códigos se introducen como si fueran el nombre del jugador en la pantalla a la que se accede tras empezar una nueva partida. Hace falta empezar la partida para que el código llegue a hacer efecto.

| Efecto | Código |
|---|---|
| Selección de Nivel | ITSALLUP |
| Todas las Armas | NAVARONE |
| Energía Ilimitada | LIVELONG |
| Sin Policía | LOSEFEDS |
| Máximo Nivel de Busca y Captura | DESIRES |
| Multiplicador x5 | HIGHFIVE |
| 10 Millones de Puntos | BIGSCORE |

# Trucos -G-



## HARDCORE 4X4

**Trucos**
Estos nombres se introducen en la pantalla de edición de nombre de la prueba contrarreloj.

| | |
|---|---|
| Rainfrog | Cuando llueve, llueven ranas. |
| Dutchman | Nos permite jugar a asteroides cuando vamos a los créditos en opciones. |
| Mainline | Nos da todos los niveles de dificultad, como pro y extreme. |

## HEART OF DARKNESS

**Selección de nivel y todos los vídeos**
Este simple código nos permitirá acceder a una selección de nivel con la que podremos elegir en qué punto empezar dentro de un nivel concreto, además de ver cualquiera de los vídeos. Para que funcione, tenemos que coger el mando y conectarlo en el puerto 2 mientras la PlayStation esté apagada. A continuación, mantenemos presionado L1 + L2 + R1 + R2 y encendemos la consola con el juego dentro. Seguimos pulsando los botones laterales hasta que lleguemos al Menú Principal. Una vez allí, podemos ir a Cargar Partida para seleccionar nuestro nivel o ir al proyector para ver todos los vídeos del juego, incluyendo el que está en 3D.

# Trucos -H-

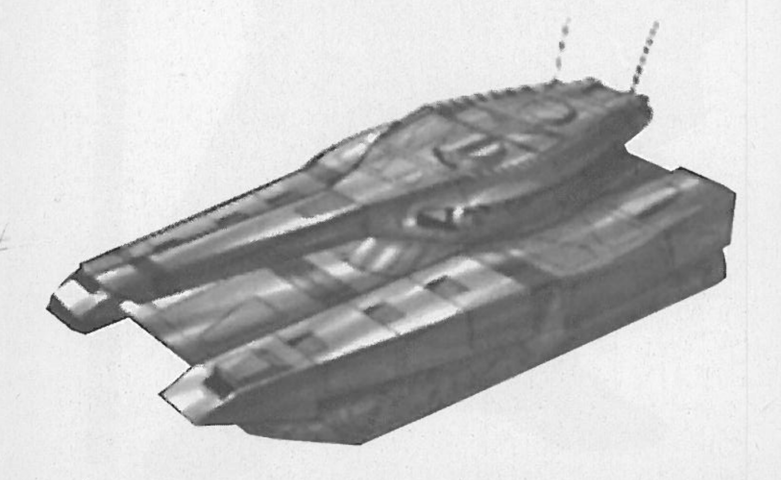


## HÉRCULES

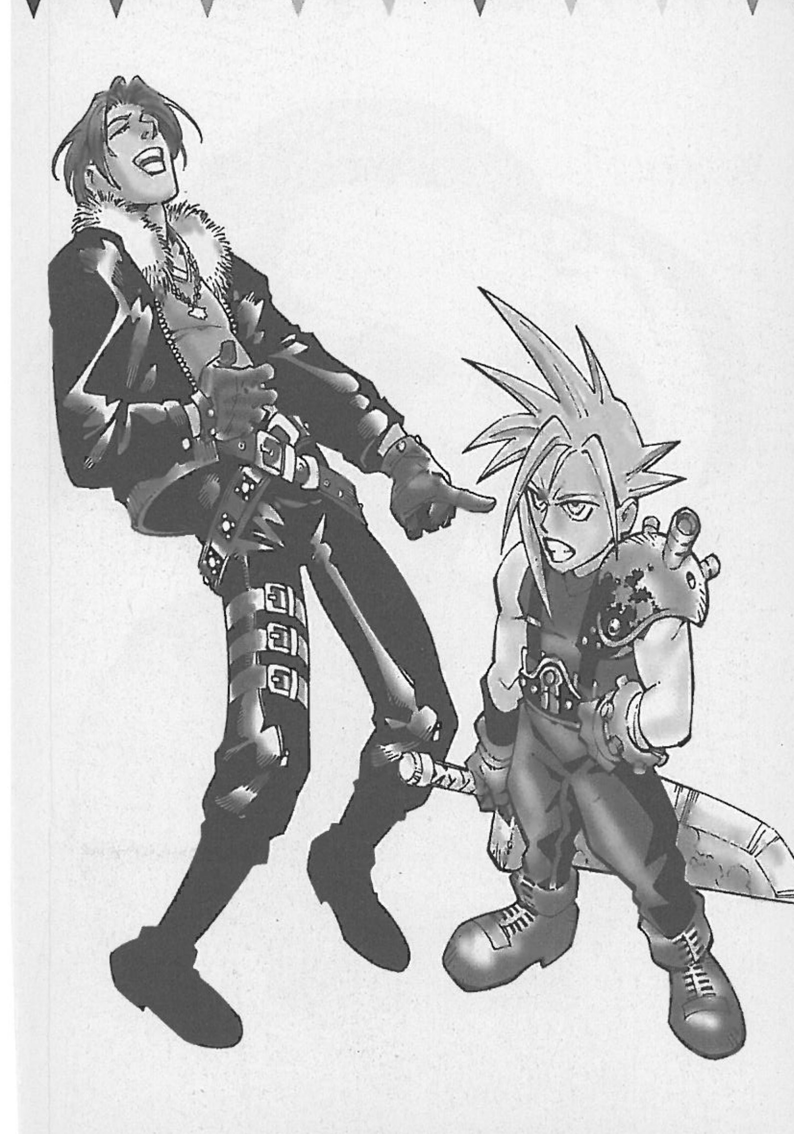
**Todas las contraseñas**

¿Tenéis un nivel favorito u os perdisteis la contraseña de cierto nivel? Ahora podéis volver y jugar cualquiera de ellos siempre que os apetezca. Sólo hay que introducir cualquiera de las siguientes contraseñas en la pantalla correspondiente:

| Nivel | Contraseña |
|---|---|
| Hero's Gauntlet | Hidra, Medusa, Escudo, Medusa |
| Centaurs Forest | Centauro, Cabeza de Hércules, Minotauro, Arquero |
| Big Olive | Centauro, Escudo, Hidra, Cabeza de Hércules |
| Hydra Canyon | Escudo, Yelmo, Escudo, Soldado |



# Trucos -H-



# Trucos -H-






| | |
|---|---|
| Medusa's Lair | Arquero, Pegaso, Arquero, Centauro, |
| Cyclops Attacks | Yelmo, Pegaso, Cabeza de Hércules Arquero |
| Titan Fight | Soldado, Escudo, Escudo, Relámpago |
| Passageways of Eternal Torment | Medusa, Soldado, Centauro, Pegaso |
| Vortex of Souls | Soldado, Relámpago, Soldado, Centauro |

**Ver todos los Vídeos**
Para poder ver todos los vídeos del juego, sólo tenemos que introducir la siguiente contraseña en la pantalla de contraseñas: Pegaso, Soldado, Centauro, Soldado.

## HEXEN

**El siempre útil menú de trucos**
Desde el Menú Principal del Juego, seleccionamos Opciones y entonces elegimos la correspondiente al mando. Una vez estemos en el menú de configuración, mantenemos presionado R2 y pulsamos Derecha Abajo Derecha Triángulo X. Se escuchará un sonido cuando el código se introduzca correctamente. Una vez activado, podemos volver al menú principal y veremos una nueva opción de trucos. Para acceder al menú, tenemos que empezar una nueva partida y pulsar el botón START para poner la pausa. Seleccionamos la opción de trucos y dentro encontraremos varias posibilidades para hacer que la partida resulte mucho más sencilla, como el modo dios, armas, llaves, etc. Podemos ajustar los trucos a nuestra conveniencia y salir del menú. Quitamos la pausa y los trucos estarán ahora activados.

## HOT WHEELS

**Códigos Varios**

Este juego de carreras es medianamente divertido, pero estos simples códigos sirven para darle sin duda algo más de vida al título. No hay un código que permita acceder a todas las pistas secretas y los que se incluyen aquí sólo se pueden meter de uno en uno (la excepción es el coche secreto Tow Jam), y además hay que volver a meterlos cada vez que queramos usarlos en una carrera. Todos ellos se introducen en el menú principal y se escuchará el sonido de un coche aumentando revoluciones cuando se introduzca correctamente.

| Efecto | Código |
|---|---|
| Coches pequeños | Cuadrado R2 L2 Triángulo Triángulo L2 R2 Cuadrado |
| Neumáticos Grandes | Cuadrado Triángulo Cuadrado Triángulo R1 R1 L2 L2 |
| Sombreados lisos | L1 R1 L2 R2 L1 R1 L2 R2 (sin texturas en los coches) |
| Comentarios especiales | R2 R1 L2 R2 Cuadrado Triángulo L1 R1 (el comentarista cambia la mayor parte de sus comentarios) |
| Turbo a placer | R2 L1 Cuadrado Triángulo R1 L2 L1 R2 (el turbo siempre está disponible) |
| Acceso al coche Tow Jam | Cuadrado Triángulo L1 R1 L2 R2 Cuadrado Triángulo |

# Trucos -H-





## ID4

**Contraseñas de Nivel**

| | |
|---|---|
| Washington | (fácil) DBKHN / (medio) DBKMO / (difícil) DBKQO |
| Nueva York | (fácil) GBKHW / (medio) GBKMX / (difícil)GBKQX |
| París | (fácil) LLSHW / (medio) LLSMX / (difícil) LLSQX |
| Moscú | (fácil) NL9HW / (medio) NL9MX / (difícil) NL9QX |
| Tokio | (fácil) R39JD / (medio) R39NF / (difícil) R39RF |
| Oahu | (fácil) T59HW / (medio) T59MX / (difícil) T59QX |
| Las Vegas | (fácil) Z99HY / (medio) Z99MZ / (difícil) Z99QZ |
| Nave Nodriza | (fácil) 399HG / (medio) 399MH / (difícil) 399QH |

**Opciones extra y selección de aparato**

Entramos en el menú de opciones y escribimos MR HAPPY como nombre del jugador. Salimos de las opciones para volver al menú anterior y pulsamos la siguiente combinación de botones: Izquierda Derecha Cuadrado Triángulo Triángulo Abajo.

De esta forma aparecerá un menú de opciones extra en el que podremos escoger cualquiera de los aparatos para pilotarlo.

**Selección de fase**

Primero tenemos que introducir el código anterior del menú de opciones extra. Entonces vamos a las opciones normales y escribimos FOX ROX como nombre del jugador. Después regresamos al menú de opciones extra volviendo a introducir el código y veremos que podemos seleccionar la fase desde la que queremos

empezar.

**Invencibilidad**

Lo primero que tenemos que hacer es introducir el código anterior del menú de opciones extra, después volvemos al menú de opciones normales y escribimos GO POSTAL como nombre del jugador. Regresamos al menú de opciones extra volviendo a introducir el código y entonces veremos que podemos activar la invencibilidad.

## EL INCREÍBLE HULK - LA SAGA DEL PANTEÓN

**Contraseñas de nivel**

| | |
|---|---|
| Nivel 1 | 10C80B7C7C |
| Nivel 2 | 10C82E5E54 |
| Nivel 3 | 80D82E206E |
| Nivel 4 | 00D02702BA |

## INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO 98

**Jugar con los clásicos All Stars**

La mayor parte de los juegos deportivos incluyen algún tipo de equipo oculto con atributos al máximo e ISS 98 no es ninguna excepción. Para jugar con el estupendo Classic All Stars, tenemos que ir al Menú Principal, resaltar Exhibición y pulsar Arriba Arriba Abajo Abajo Izquierda Derecha Izquierda Derecha Círculo X. Se oirán unos aplausos cuando se introduzca el código correctamente. Para encontrar al nuevo equipo, elegimos Exhibición y mientras nos encontramos en la pantalla de selección de país, presionamos L1 + R1. Aparecerá el equipo Classic All Stars y, sin dejar de presionar los botones, pulsamos X para elegirlo.




## INTERNATIONAL TRACK & FIELD

**Código de Bikini**

En la pantalla de selección de partida, resaltamos los 100 metros Estilo Libre y pulsamos Arriba Arriba Abajo Abajo Izquierda Derecha Izquierda Derecha Círculo X. Las nadadoras aparecerán ahora llevando bikinis.

**Globo de Lanzamiento de Martillo**

En la prueba de lanzamiento de martillo, si al lanzar conseguimos las siguientes marcas: 1'01 metros, 21'21 m. y 35'35 m., alguien del público soltará un globo.

**Dirigible de Salto de Altura**

En la prueba de salto de altura, tenemos que tratar de clasificarnos desde el primer salto. A continuación, ajustamos la barra a más de 40 cm. Y nos disponemos a hacer el intento. Durante el tercer salto aparecerá un dirigible en la pantalla.

**Dinosaurio del Lanzamiento de Peso**

En la prueba del lanzamiento de peso, tenemos que lanzar y conseguir las siguientes marcas: 1'11 metros, 2'22m. y 3'33 m. Si lo logramos aparecerá un dinosaurio tras el público.

**Topo del Salto de Longitud**

En la prueba de salto de longitud, tenemos que tratar de conseguir las siguientes marcas: 1'11 metros, 2'22m. y 3'33 m. Si lo logramos, un topo surgirá del suelo desde donde saltamos.

**Palomas del Lanzamiento de Disco**

En la prueba de lanzamiento de disco, tenemos que conseguir al

lanzar las siguientes marcas: 1'01 metros, 21'21 m. y 35'35 m. Si lo hacemos una bandada de palomas revoloteará por el cielo, sobre el estadio.

**Lanzadera espacial del Salto con Pértiga**

En esta prueba, tenemos que conseguir clasificarnos en el primer intento, después ajustar la barra a más de 40 cm. Y superar la nueva altura. Durante el tercer salto, una lanzadera espacial aparecerá en pantalla.

**Topo del Triple Salto**

En la prueba del triple salto, tenemos que tratar de obtener las siguientes marcas: 1'11 metros, 2'22m. y 3'33 m. Si lo conseguimos, un topo saldrá del suelo del punto desde el que saltamos.

**OVNI del Lanzamiento de Jabalina**

En la prueba de lanzamiento de jabalina, tenemos que tratar de lanzar la jabalina a un ángulo superior a los 60 grados, y con potencia máxima. Si lo conseguimos, un OVNI con una jabalina atravesada caerá del cielo.

## INVASION FROM BEYOND

**Todas las naves y armas**

En la pantalla del título, , mientras aparezca el mensaje "Pulsa Start" y los logos dando vueltas de fondo, pulsamos L1 R1 L2 R2 Arriba Abajo Derecha Izquierda Izquierda Derecha Abajo Arriba. Debería aparecer un mensaje en la esquina superior izquierda de la pantalla indicando que ya están dis-

ponibles todas las naves y armas, acompañado de un extraño efecto de sonido. A continuación empezamos una nueva partida y entramos en el hangar. Veremos que todas las naves y armas estarán a nuestra disposición. Cuando activemos este truco, no hay que olvidarse de mejorar todas las armas con la infinita cantidad de científicos disponibles para lograr el máximo efecto posible. Tampoco hay que olvidar añadir las nuevas armas a las naves que tengamos seleccionadas. Todo esto quedará guardado si guardamos la partida en una tarjeta de memoria.

## IRON & BLOOD

**Manejar a los jefes**

Para acceder a los jefes ocultos, tenemos que ir a la pantalla de selección de personaje e introducir los siguientes códigos:

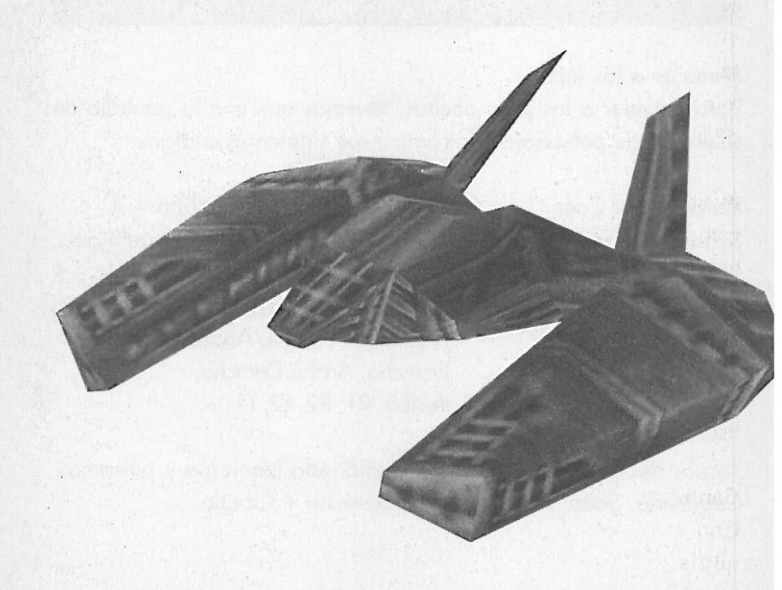
| | |
|---|---|
| Servidor del Caos | L1 + L2 + R1 + R2 + Arriba + X |
| Señor del Caos | Arriba, Arriba-Izquierda, Izquierda, Abajo-Izquierda, Abajo,Triángulo + X |
| Strahd | Arriba, Arriba-Izquierda, Izquierda, Abajo Izquierda, Abajo, Abajo-Derecha, Derecha, Arriba-Derecha, Arriba, R1, R2, L2, L1 |

Avatar del Orden Mantenemos presionado Izquierda y pulsamos Cuadrado. Soltamos y pulsamos Derecha + Círculo.

## IRON MAN

**Contraseña del último jefe**
Las siguientes contraseñas nos darán armadura completa, armas, impulso y 99 vidas en el último jefe. En la pantalla de contraseñas introducimos:

| | |
|---|---|
| Jugador 1 | CO4A770777777 |
| | 77777777777777 |
| Jugador 2 | CO2A77X777777 |
| | 77777777777777 |




MC
Gratis con el
n.18 de PSM